

インバスケッ  
思考

15万部突破!!  
ベストセラー  
「インバスケッ思考」著者  
鳥原 隆志 監修

# INBASKET LAVIE AP



インバスケッ・ラビ AP  
～ 究極のアルバイト・パート戦力化ツール～

### インバスケッとは

1950年代にアメリカ空軍で開発・活用された実践的教育ツールです。  
限られた時間の中で、多くの案件やイベント（クレーム・部下の退職など）を  
架空の役職になりきって判断する、シミュレーションゲームです。  
現在、多数の大手企業が管理職選抜用テストとして活用しています。

### インバスケッ・ラビとは

アルバイト／パートから経営者までの、幅広い職層に対応した学習・評価ツールです。  
インバスケッ研究所 鳥原隆志 監修のもとに開発されました。

## インバスケッ・ラビ AP の特長

アルバイト／パート人材の採用にあたり  
応募者の能力を8つの評価項目でスコア化できます。  
採用時だけでなく、スタッフの能力確認や教育用としてもご利用いただけます。

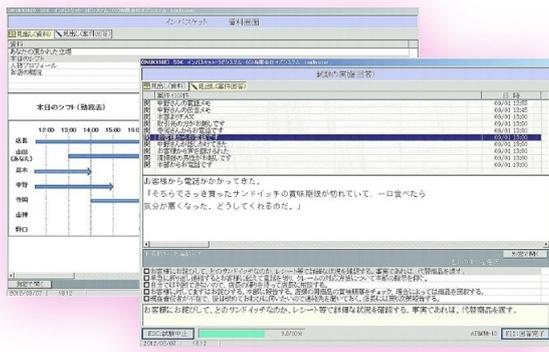
- 試験時間 15 分で、業務への負担を最小化
- 8 つの評価項目による明確なスコア化
  - ①問題発見力 ②問題分析力 ③計画組織力
  - ④意思決定力 ⑤当事者意識 ⑥洞察力
  - ⑦創造力 ⑧ヒューマンスキル
- 総合的な評価内容の出力で評価時間も短縮
- 回答は受験者が PC から直接入力
- 紙で一斉試験を行い、まとめた入力も可能



監修 / 問題開発 **INBVS** 株式会社インバスケッ研究所 <http://www.inbasket.co.jp/>  
大阪府堺市西区深井沢町 3268 番地 1 千寿ビル

開発 / 製造 **OSシステム** 株式会社 オスシステム <http://www.osystem.jp/>  
大阪府中央区高津1丁目9番10号 サムティンレジデンスビル

## インバスケッ・ラビ AP は、企業主様の このようなご要望に、お応えします



実際の受験画面

### 採用時のミスマッチをできるだけ防ぎ、良い人材を確保したい

面接時には、ウチにぴったりの人材だと思って採用するのだが、いざ仕事をさせてみると  
志向、能力とも我が社と合わず、採用してもすぐに辞めてしまう。  
私には人を見る目がないのだろうか……

#### そんな企業主様に

8つの評価項目により、採用側の主観に左右されることなく  
より明確に応募者の能力や考え方が見えてきます。  
試験結果に基づいた総合的な評価内容が出力されますので  
数字を見比べて検討する必要もなく、採用時の効率もアップします。



### 費用・時間をあまりかけずに、アルバイト、パートを戦力化したい

アルバイトやパートといえども、いわれたことをやるだけの人はいらない。  
自分で考え、判断し、能動的に働ける人材を育てたい。  
しかし、教育に十分な費用も時間もかけられない……

#### そんな企業主様に

試験時間はわずか15分。紙で試験を行い、まとめて入力もできるから  
PCは1台しかなく、スタッフの方々が複数いる場合でも評価が可能です。  
試験での客観的な評価をフィードバックすることで、スタッフの方々の  
モチベーションもアップすることが期待できます。



推奨動作環境 ● CPU / 動作周波数 約 1.4GHz 以上 ● OS / Windows XP® / Vista® / Windows 7® 以上 ● メモリ / 512MB 以上 ● ディスプレイ  
解像度 / XGA(1024x768 ドット) 以上 ● ハードディスク / 空き容量 100MB 以上  
● Microsoft Excel 2003® 以上がインストールされている場合は、評価を Excel ブックに自動生成することもできます。